

ひろしま国際平和文化祭 運営ボランティアスタッフ 募集要項

広島で新しく開催する芸術イベント「第1回ひろしま国際平和文化祭（略称：ひろフェス）」では、会期中の運営を手伝ってくださるボランティアを募集します。

作品監視や来場者案内など会場での運営サポート、会期中に行われるイベント運営のサポートなど、出会いと学びにあふれた機会です。一緒にひろフェスをつくっていきましょう。

1 募集期間

令和4年6月15日（水）から7月15日（金）まで

※応募多数の場合は、抽選とさせていただきます。

2 活動内容

(1) 活動期間

8月17日（水）～8月21日（日）、8月27日（土）・28日（日）（両日）

(2) 活動場所

JMS アステールプラザ、広島市中工場 ほか

(3) 業務内容

イベント会場での受付、誘導、監視等

※各会場の募集人数や具体的な活動等、詳細については、ホームページをご参照ください。

3 応募方法

(1) 応募条件

- ・開催趣旨にご賛同いただき、活動内容・期間・待遇等をご了承いただける方
 - ・広島市内または近郊にお住まいの方
 - ・2022年4月1日時点で満15歳以上の方（18歳未満は保護者の同意が必要）
 - ・屋内外での立ち仕事などの活動にご理解のある方。
 - ・事前説明会や現地説明会に参加することが可能な方
 - ・説明会会場や活動場所に自分で来ることができ、日本語による会話が出来る方
 - ・主催者が定める注意事項や活動マニュアル等を遵守していただける方
- ※英語などボランティア通訳できる方（おおむね英検準2級以上の英会話力のある人）歓迎します。

(2) 申込方法

ホームページの「運営ボランティアスタッフ募集申込書」をダウンロードし、必要事項を記載の上、「応募する」ボタンからお送りください。

4 待遇

- ・ユニフォーム（オリジナルTシャツ）を支給します。※説明会かイベント当日現地渡し
- ・ボランティア保険が適用されます。（個人負担はありません。）
- ・活動支援費として1回の活動につき、1,000円支給（Quoカード想定）します。
※食事時間をまたぎ、長時間の活動となる場合は食事を提供します。
※従事時間が短い場合や、従事内容が軽度のものでは、上記の活動支援費は支給されないこともあります。
- ・交通費は自己負担です。公共交通機関でお越しください。
- ・業務の合間や休憩時間にステージなどを鑑賞いただけるよう、配慮いたします。

5 主催（お問合せ・お申込み先）

ひろしま国際平和文化祭実行委員会（事務局住所：広島市中区加古町4番17号）

Mail : yokoyama@music.hiroshimafest.org URL : <https://hiroshimafest.org/>

6 応募に関する注意事項

必ずお読みいただき、内容を了承の上、お申し込みください。

- 同じ活動日での同一人物の重複申し込みはできません。
- ご登録の住所やメールアドレス宛に案内を送付いたしますので、申込者の情報は正確にご記入ください。
- 活動場所・内容については、主催者で決定します。ご希望にそえない場合がありますので、あらかじめご了承ください。
- 他の団体、個人ボランティアの方と一緒に活動していただく場合があります。
- 活動内容決定後に参加できなくなった場合は、速やかに連絡してください。
- 活動当日、場所によっては着替え場所を確保できない場合がございます。Tシャツを上から羽織るなど着替えやすい格好でお越しください。
- 活動場所が屋外の場合、実施当日が雨天等の場合でも、イベントが中止にならない限り、所定の場所で活動していただきます。
- 主催者にて傷害保険に一括加入します(個人負担はありません)。保険の適用範囲は契約内容に基づくものとします。
(主催者の指示を守らなかった場合や不適切と判断された場合には適用することができませんのでご注意ください)。
ボランティア活動中(説明会等含む)の映像・写真・記録等のテレビ・新聞・雑誌・インターネット等への掲載権と肖像権は主催者に属します。
- 主催者は、個人情報の重要性を認識し、個人情報の保護に関する法律及び関連法令を遵守し、個人情報を取り扱います。
- イベントに関連するボランティア活動を円滑に行うことを目的とし、活動内容連絡・説明会開催連絡・出欠管理・関連資料発送・登録情報の確認連絡・アンケートやレポート依頼・傷害保険申込等のために個人情報を利用することがあります。
※主催者から、申込内容に関する確認や連絡をさせていただくことがあります。
- 新型コロナウイルス感染症防止の観点から、行政機関より個人情報の提出を求められた場合は、適切な方法で個人情報を要請のあった行政機関に提出することがあります。